

MATEMÁTICAS Y BALONMANO

Profesor coordinador: Sergio Amat Plata

Roberto Amat Busquier, Jesús Yang García Gómez, Pablo Lorente Andreu

I.E.S. Isaac Peral, Paseo Alfonso XIII, 59, 30203 Cartagena, Murcia

Resumen

El propósito de este estudio fue analizar las demandas en la cancha de los jugadores de balonmano durante la Final Four de la Liga de Campeones de la Federación Europea de

Balonmano (VELUX EHF FINAL 4) 2019 para definir las características de tiempo-movimiento (tiempo jugado, distancias recorridas) tanto en ataque como en defensa. Además, nuestro objetivo era definir las demandas específicas de cada puesto y las diferencias entre ellas. Cuarenta jugadores de tres equipos fueron analizados durante el torneo utilizando un sistema de posicionamiento local (LPS) por primera vez en el balonmano superior. Los jugadores cubrieron distancias similares tanto en ataque (1388.28 ± 2627.08 m) como en defensa (1305.47 ± 5059.64 m) y permanecieron en la cancha por un tiempo promedio similar (15.69 ± 8.02 min y 15.40 ± 8.94 min respectivamente). Cuando las actividades de locomoción se normalizaron según el tiempo que pasaron en la cancha, se encontraron diferencias significativas para la defensa en comparación con la ofensiva en caminar (+ 20%; $p < 0,000$; tamaño del efecto de Cohen (ES) = 1.01) y trotar (-29.6%; $p = 0,000$; ES = 0.90), así como una tendencia a la carrera de alta intensidad (+ 25.2%; $p = 0.077$; ES = 0.31). Por posición de juego, el lateral central y el lateral izquierdo (CB = $94,86 \pm 10,98$ m.min⁻¹; LB = $96,55 \pm 24,65$ m.min⁻¹) mostraron el mayor ritmo de carrera en ataque y medio izquierdo, delantero centro y exterior derecho para la defensa (ML = $90,38 \pm 30,16$ m.min⁻¹; FCD = $87,04 \pm 14,94$ m.min⁻¹; OR = $89,64 \pm 34,93$ m.min⁻¹). En conclusión, existían diferencias de perfil entre la actividad de posición de los jugadores, tanto en ataque como en defensa, que deben tenerse en cuenta al diseñar programas específicos de entrenamiento físico.

Palabras clave: *Final Four de la Liga de Campeones de la Federación Europea, sistema de posicionamiento local, defensa, ofensiva, jugadores*