etsit
escuela técnica superior de
ingeniería de telecomunicación

Universidad
Politécnica
de Cartagena

UPCT
eSPORT

Resumen de Actividades y logros

Curso 2017/2018

Índice

Objetivos cumplidos

Competiciones

1. University - Liga universitaria de esports
2. LAN Partys regionales
3. Otros torneos

Gaming Room y Actividades Organizadas

Otras consideraciones

Conclusiones

Objetivos cumplidos

¡ÉXITO!

HEMOS ESTADO PRESENTES EN TODOS LOS PODIUM DE ESPORTS DE LA REGIÓN DE MURCIA

Objetivos cumplidos

Se han dado a conocer los esports en la UPCT y en Cartagena con la celebración de varias actividades de acceso libre o para universitarios en nuestra gaming room. Más adelante en el presente documento se informará del desarrollo de estas actividades.

La clasificación de nuestro equipo de Clash Royale para la final nacional ha permitido posicionar a la UPCT a nivel nacional.

Hemos estado presentes en **todos los eventos** relacionados con el mundo de los videojuegos en la Región de Murcia, lo que nos posiciona como referente autonómico.

Competiciones

University esports - Liga Universitaria

Esta tercera edición de la liga hemos participado con los equipos de League of Legends (5 jugadores) , hearthstone (3 jugadores) y Clash Royale (3 jugadores).

A continuación un pequeño resumen visual del resultado. Recordamos que en esta liga nuestro equipo se llama LIONS UPCT, para seguir el estándar establecido por la organización ya que el resto de universidades participantes carecen de estructura de esports.

University esports

Nuestros equipos de League of Legends (LOL) y Hearthstone (HS) no consiguieron superar la fase online en la que estos fueron sus competidores y resultados.

GROUP 1

RANKING	EQUIPO	JUEGOS	PARTIDOS	PUNTOS
1º	Pirates UA	6	6-0-0	6
2º	Bulldogs Uloyola	6	4-0-2	4
3º	Emeralds UCO	6	4-0-2	4
4º	Lions UPCT	6	3-0-3	3
5º	Archangels UCAM	6	2-0-4	2
6º	Hurricanes UAL	6	2-0-4	2
7º	Titans UMH	6	0-0-6	0

Resultados en LOL

GROUP 2

RANKING	EQUIPO	JUEGOS	VICTORIAS	DERROTAS
1º	Emeralds UCO	5	4	1
2º	Falcons UGR	5	4	1
3º	Pirates UA	5	3	2
4º	Titans UMH	5	2	3
5º	Lions UPCT	5	1	4
6º	Hurricanes UAL	5	1	4

Resultados en HS

University esports

Sin embargo nuestro equipo de Clash Royale superó invicto la fase online y se clasificó para el presencial de Málaga donde resultaron igualmente victoriosos. Lo que les permitió representar a todas las universidades del Sur de España, y no solo a la UPCT, en la FinalFour que tuvo lugar en Madrid.

GROUP 1

RANKING	EQUIPO	JUEGOS	PARTIDOS	PUNTOS
1º	Lions UPCT	6	6-0-0	18
2º	Titans UMH	6	4-0-2	14
3º	Archangels UCAM	6	3-0-3	12
4º	Pirates UA	6	3-0-3	14
5º	Emeralds UCO	6	3-0-3	12
6º	Hurricanes UAL	6	2-0-4	9
7º	Bulldogs Uloyola	6	0-0-6	0

Mula LAN Party

El equipo de League of Legends consiguió el segundo puesto de la LAN party que se celebró en Mula durante el puente de Octubre.

Murcia LAN Party

Nuestros jugadores de League of Legend representaron a la UPCT en LAN party más grande de la región con 1000 participantes. Consiguieron un disputado tercer puesto.

Begastri LAN Party

Dominio absoluto del torneo de Hearthstone por parte de nuestro jugadores en esta LAN Party celebrada en Cehegín la primera semana de Agosto. Nuestros jugadores se hicieron con el primer y segundo puesto de este torneo.

Teleco LAN Party

Nuestro equipo de League of Legend consiguió el segundo puesto del evento de referencia en esports de Cartagena.

Nuestro equipo de hearthstone también consiguió un segundo puesto.

Murcia Se re-Manga

El 27 de Noviembre nuestro equipo de League of Legend compitió en el Auditorio Víctor Villegas de Murcia durante el salón del Manga de Murcia. Allí consiguió un disputado tercer puesto.

Además durante los tres días miembros del club estuvieron realizando actividades de promoción entre los asistentes en un stand.

WinterFreak

El 4 de Marzo se celebró en IFEPA el evento WinterFreak, que organizó un torneo de HS en la que nuestros jugadores se proclamaron campeones.

Nuestro equipo de League of Legends no consiguió pasar de semifinales.

Gamergy

Nuestros jugadores de HS se clasificaron para el torneo presencial más importante del panorama amateur nacional. Consiguieron llegar a octavos en su primera edición participando. Todo un éxito al tratarse de un evento de tal envergadura

Liga Española de League of Legend

En esta competición nuestro equipo no ha conseguido buenos resultado, es por esto que hemos decidido pausar nuestra participación hasta que se evalúe nuestra actuación, se lleven a cabo mejoras en el rendimiento y nivel de nuestro juego en equipo.

En esta competición se compite cada semana con equipos de toda España en formato online.

+ Actividades Online

En los diferentes informes de jugadores, que se adjuntarán a la presentación, podrá encontrar todas las competiciones menores y los respectivas posiciones alcanzadas por cada uno de los jugadores a lo largo del curso.

- Go4HS
- ArenaGG
- Liga Gigante de dos Cabezas - HS

Actividades de promoción

Torneo de Bienvenida

El 21 de Octubre se celebró presencialmente en nuestra Gaming Room la gran final del torneo de League of Legends organizado en la bienvenida al estudiante. En el torneo participaron 30 estudiantes de nuestra universidad.

Fireside

Los días 21 de Octubre y 20 de abril se ha celebrado en nuestra Gaming Room una actividad propia del Hearthstone en la que los jugadores se reúnen para desbloquear cartas y premios proporcionados por el desarrollador del videojuego. Destacar que han sido las actividades más populares organizadas en el año con la presencia de más de 100 personas en cada una de las jornadas.

Jornada de Puertas Abiertas UPCT

El 21 de abril participamos con el resto de asociaciones y entidades de la universidad promocionando nuestra actividad entre los participantes.

Salón del Manga

El 28 de abril acudimos en representación de la UPCT a esta actividad celebrada en la ETSII.

Destacar la gran aceptación de nuestra actividad entre este tipo de público preuniversitario y aficionado a los videojuegos. Gran cantidad de jóvenes se acercaron a conocer nuestras actividades.

Noche de los Museos

El 19 de mayo abrimos nuestra Gaming Room para ponerla a disposición y en conocimiento de la ciudadanía.

Para ediciones anteriores deberíamos de coordinar mejor nuestra participación para aparecer en la documentación y publicidad.

Jornada Cable Amarillo

El 1 de Junio participamos con el resto de asociaciones de la ETSIT y UPCT en promocionar nuestra actividad durante esta jornada de robotica para jóvenes de institutos.

Torneo Amater de LOL de Cartagena

Torneo Realizado online y presencialmente los días 2 y tres de Junio. Participaron 35 personas de toda la ciudad de Cartagena. Los ganadores de la fase online pudieron conocer nuestras instalaciones.

Murcia se Re-Manga

Además de participar en el torneo que se celebró nuestros integrantes estuvieron durante más de 30 horas promocionando la actividades del club y los estudios de la universidad entre los jóvenes que acudieron al evento.

Otras Consideraciones

Convenio de colaboración - UPCT SHOP

El 26 de Febrero se firmó con la asociación que gestiona UPCT SHOP un convenio de colaboración para beneficio mutuo de las entidades con la filosofía clara de aunar esfuerzos en la difusión de la imagen corporativa de la UPCT.

Se han realizado camisetas y alfombrillas con el logo del club a la venta en UPCT SHOP.

Nuevo Mobiliario

Adquisición de mobiliario para ganar capacidad de almacenamiento y exposición de material promocional y trofeos.

Nuevos PC de Competición

Para esta temporada se han adquirido dos equipos informáticos para mantener al equipo en el mayor nivel competitivo posible.

Conclusiones

Conclusiones

Éxito deportivos para este segundo año de vida del club.

La infraestructura se va estableciendo poco a poco pero a ritmo firme.

La imagen de la UPCT dentro del sector de los deportes electrónicos tiene ya referencia Regional.

Continúa la ausencia de patrocinadores externos que permita un crecimiento de infraestructura más acelerado.

GRACIAS

etsit
escuela técnica superior de
ingeniería de telecomunicación

Universidad
Politécnica
de Cartagena

UPCT
eSPORT

Para cualquier duda o comentario no duden en escribirnos a
e-sports@upct.es